



REGULAMIN GRY TERENOWEJ

pt. „Ekomisja To dla mnie naturalne”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Terenowej pt. „Ekomisja To dla mnie naturalne” zwanej dalej “Grą” jest Gminne Centrum Kultury, Promocji, Turystyki Radziechowy-Wieprz, Wieprz 700, 34-381 Radziechowy.
2. Gra powstała w ramach programu „To dla mnie naturalne” zainicjowanego przez firmę Żywiec Zdrój S.A. w partnerstwie z Gminą Radziechowy-Wieprz, Przedsiębiorstwem Handlowo – Usługowym Sortownią Surowców Wtórnych PIOTR PLAST – Piotr Figura, Rekopól Organizacją Odzysku Opakowań S.A., Gminnym Centrum Kultury, Promocji, Turystyki Radziechowy-Wieprz oraz Fundacją „Za górami, za lasami”.
3. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miejscowości Wieprz oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
4. Gra Terenowa, o której mowa w § 1 punkt 1 nie stanowi imprezy masowej, a liczba uczestników nie może przekroczyć 999 osób w ciągu każdego dnia trwania Gry.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Terenowa pt. „Ekomisja To dla mnie naturalne” startuje dnia 20.10.2021 i trwa do odwołania.
2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom informacji dotyczących prawidłowego segregowania odpadów, a w szczególności tworzyw sztucznych.
3. Drużyny biorące udział w Grze mogą składać się z maksymalnie 4 zawodników.
4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań.
5. Gra organizowana jest na terenie miejscowości Wieprz, całkowity czas trwania trasy zajmuje około 1,5h.
6. Udział w Grze jest bezpłatny.
7. Udział w Grze jest dobrowolny.
8. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Organizator nie bierze odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku nieprzestrzegania przepisów przez uczestników Gry.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
10. Charakter Gry powoduje, że uczestnicy poruszają się po miejscowości na własną odpowiedzialność.



11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

12. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest pobranie karty do gry ze strony www.todlamnienaturalne.pl lub pobranie jej w:

- Gminnym Centrum Kultury, Promocji, Turystyki Radziechowy-Wieprz, Wieprz 34-382, ul. nad Sołą 1070 - Centrum Bioróżnorodności
- lub w Urzędzie Gminy Radziechowy-Wieprz, Wieprz 700, 34-382 Wieprz, w godzinach pracy Urzędu, tj. od poniedziałku do środy w godzinach 7.00-15.00, czwartek 7.00-16.00, piątek 7.00-14.00.

2. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.

3. Do udziału w Grze nie jest wymagane wcześniejsze zgłoszenie się.

4. Członkiem każdego z Zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Gra dedykowana jest osobom od 12 roku życia, które mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.

5. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

6. Poprzez udział w Grze uczestnik akceptuje postanowienia niniejszego regulaminu.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcą Gry zostają zespoły, które poprawnie rozwiążą zadania w każdym Punkcie.

2. Zwycięzcy Gry po poprawnym rozwiązaniu wszystkich zadań otrzymują specjalny kod, dzięki któremu mają możliwość pobrania Certyfikatu „EkoAgenta” ze strony www.todlamnienaturalne.pl

3. Organizator nie przewiduje dodatkowych nagród za prawidłowe rozwiązanie zadań.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej www.todlamnienaturalne.pl.

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.

4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.